**Практическая работа 3**

**Выполнила: Лебедева Ирина  
Группа: 360**

|  |
| --- |
| Шаг 1: Создать проект с именем buttonClickApp. |
|  |
| Шаг 2: Откройте файл activity\_main.xml, нам нужно добавить LinearLayout, TextView, Button. Перетащите все эти элементы на экран из Paletta. |
|  |
| Шаг 3: Измените представление интерфейса на код и дизайн (Split). |
|  |
| Заменим атрибуты |
|  |
| Шаг 5: Откроем класс MainActivity.java. Создадим поле clickCount. |
|  |
| Добавим нахождения элементов интерфейса по ID. |
|  |
| Добавим увеличение поле clickCount и изменение текста. |
|  |
| В запущенном состоянии |
|  |
| Задание №2 |
| Создание нового проекта imageButtonExample |
|  |
| Шаг 2: Добавить изображение в папку res/drawable/, создайте два файла для иконок |
|  |
| Импортируем изображения в Android Studio |
|  |
| Шаг 4: Измените представление интерфейса на код и дизайн (Split).  Изменим код для ImageButton. |
|  |
| Шаг 5: Откроем класс MainActivity.java.  Создание переменных. |
|  |
| В запущенном состоянии |
|  |
| 3. Задание с ImageView |
| Создадим новый проект ImageSwitcherApp |
|  |
| Измените представление интерфейса на код и дизайн (Split).  Изменим код. |
|  |
| Откроем класс MainActivity.java.  Объявление переменных для ImageView и Button. |
|  |
| В запущенном состоянии |
|  |
| Задание №4 |
|  |
| Создадим новый проект TextViewAttributesApp. Добавить изображение. Добавьте на экран LinearLayout (vertical), TextView, Button |
|  |

|  |
| --- |
| Измените представление интерфейса на код и дизайн (Split).  Изменим код. |
|  |
| Откроем класс MainActivity.java.  Объявление переменных для TextView и Button |
|  |
| В запущенном состоянии |
| Задание по вариантам |
| Вариант 5 |
| 1. Текст меняется в зависимости от данных, введённых пользователем в текстовое поле (например, приветствие с именем пользователя). |
| Создание нового проекта PR№3\_Task№1 |
| Оформление main\_activity |
|  |
| Изменение текста когда пользователь вводит данные |
|  |
| 1. При нажатии на кнопку с изображением отображается текст с описанием этого изображения в TextView |
| Создание нового проекта PR№3\_Task№2 |
| Оформление main\_activity |
|  |
| Отображение текста с описанием изображения |
|  |
| 1. Добавить возможность изменения границ (border) изображения через ввод значений в текстовые поля. |
| Создание нового проекта PR№3\_Task№3 |
| Оформление main\_activity |
|  |
| Изменение границ (border) изображения через ввод значений в текстовые поля. |
|  |
| 1. Изменение текста на "Вы нажали на кнопку!" и изменение цвета текста на красный при нажатии на другую кнопку. |
| Создание нового проекта PR№3\_Task№4 |
| Оформление main\_activity |
|  |
| Изменение текста на "Вы нажали на кнопку!" и изменение цвета текста на красный при нажатии на другую кнопку. |
|  |
| 1. Работа с Button: Кнопка меняет текст и цвет при каждом клике, а также добавляет тень после нажатия. |
| Создание нового проекта PR№3\_Task№5 |
| Оформление main\_activity |
|  |
| Кнопка меняет текст и цвет при каждом клике, а также добавляет тень после нажатия. |
|  |

Ссылка на гид: https://github.com/smokwe/Practical-Works-Mobile-Java/tree/main/Practical%20Work%20№3